













Графический дизайн — это и владение графическими редакторами, и чувство гармонии предметов в пространстве, а также зрительный и интеллектуальный опыт, требующие активной работы сознания.

Ученики 4 Б класса вместе с руководителем Точки роста Акиевым Сергеем Денисовичем проектировали дизайн щита средневекового рыцаря. Дети познакомились с базовыми инструментами графического дизайна, трёхмерным моделированием, с художественным конструированием в разработке анимации и эффектов.

Коллективное выполнение проектов всегда рождает повышенный интерес, творческий настрой и желание успешно завершить работу.

#Точкароста

#МОБУКраснохолмскаяСОШ1